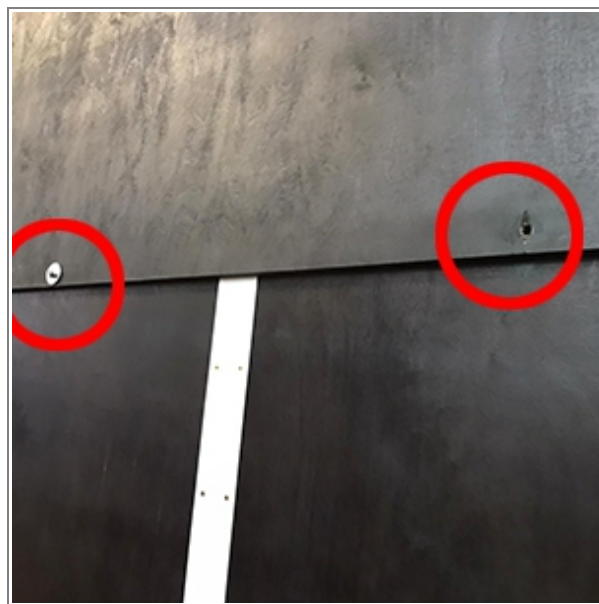


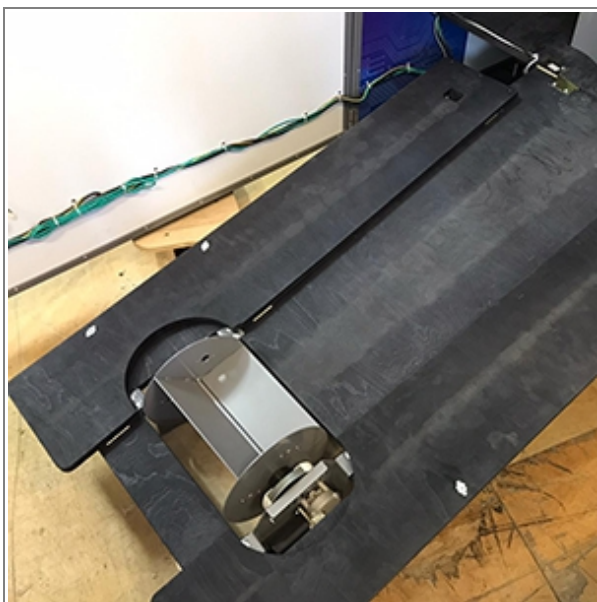
1. || Rozpakować maszynę oraz ostrożnie wyjąć wszystkie elementy.



2. || Podnieść górną, tylną część maszyny (podnosić do momentu, w którym zaciski się zatrzasną). Dodatkowo zabezpieczyć, skręcając dwie śruby.

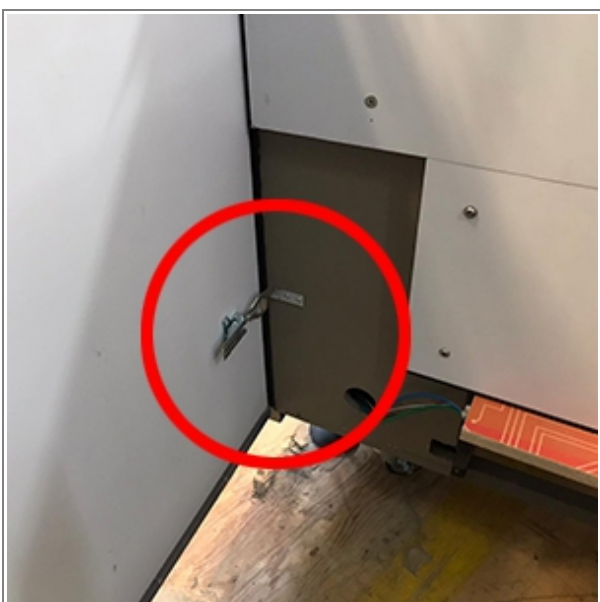
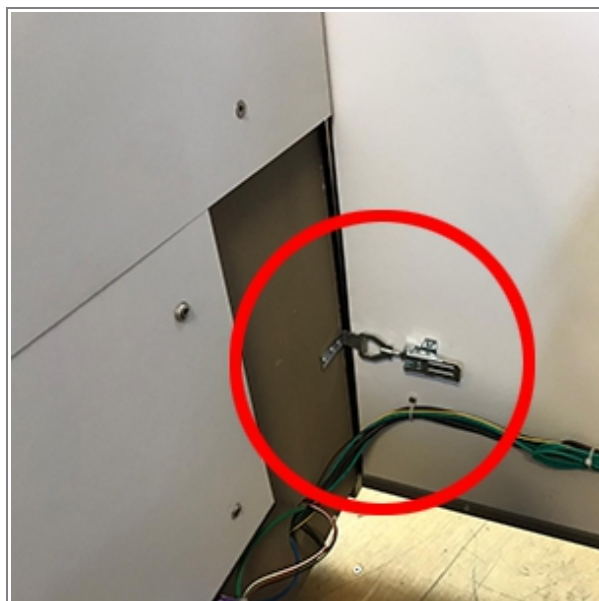


3. || Rozłożyć zjazd piłek oraz zabezpieczyć metalową osłoną (4 śruby).

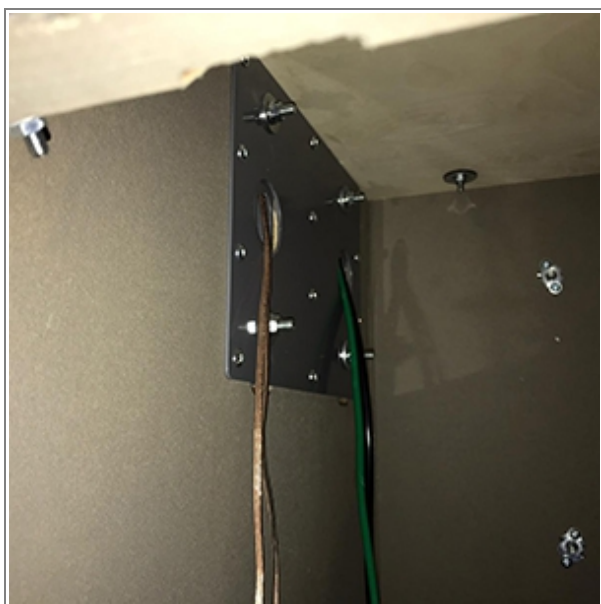
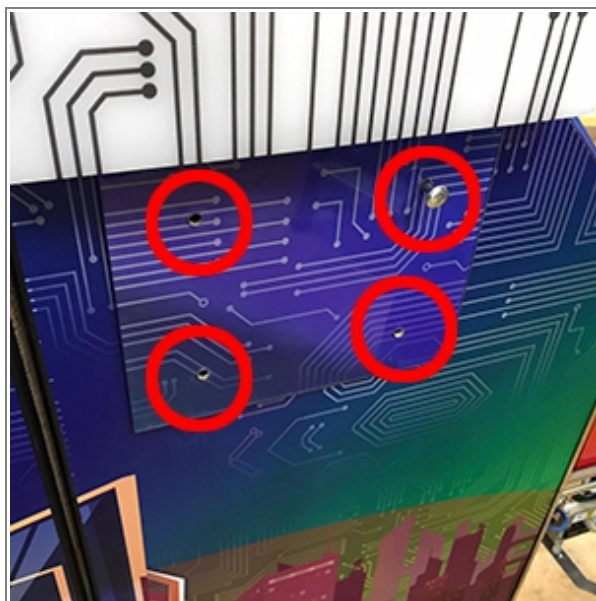
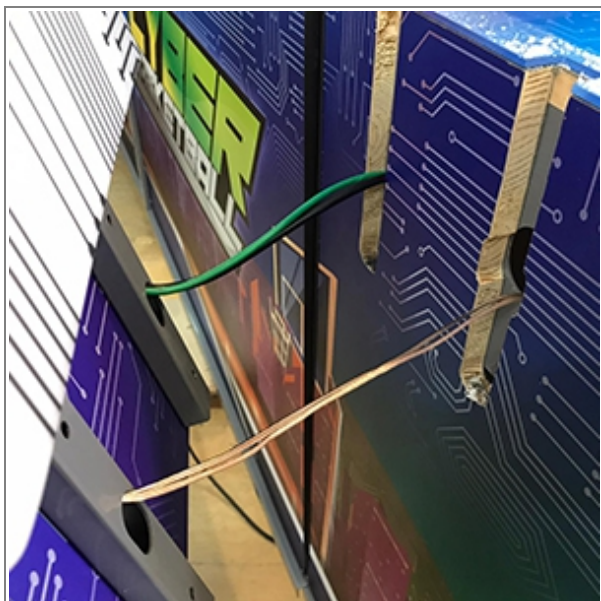




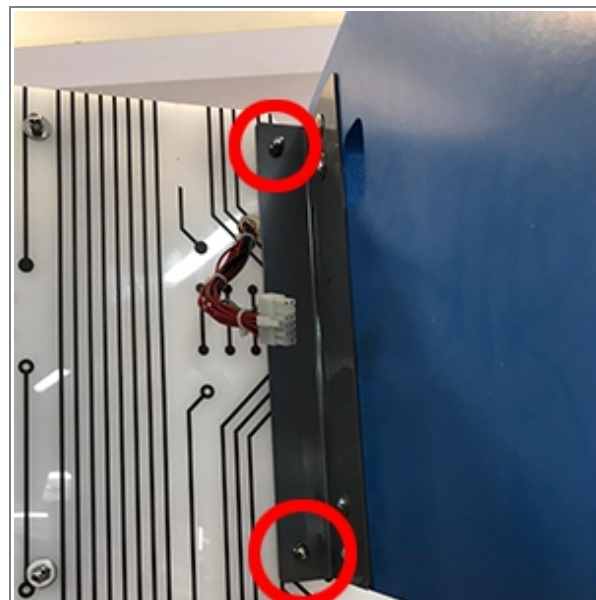
4. || Rozłożyć boczne ścianki, przyłożyć przednią część maszyny do nich wraz z zjazdem pilek oraz zabezpieczyć zapinając klamry (po obu stronach na bocznych ściankach). Przełożyć wiązkę przez otwór do środka przedniej części.



5. || Nałożyć boczne słupy. W lewym słupie przełożyć wiązkę kabli przez otwory. Skręcić słupy śrubami zamkowymi oraz podłączyć wiązkę kabli. Kolejność kabli LAN do płytki 6RJ jest obojętna.

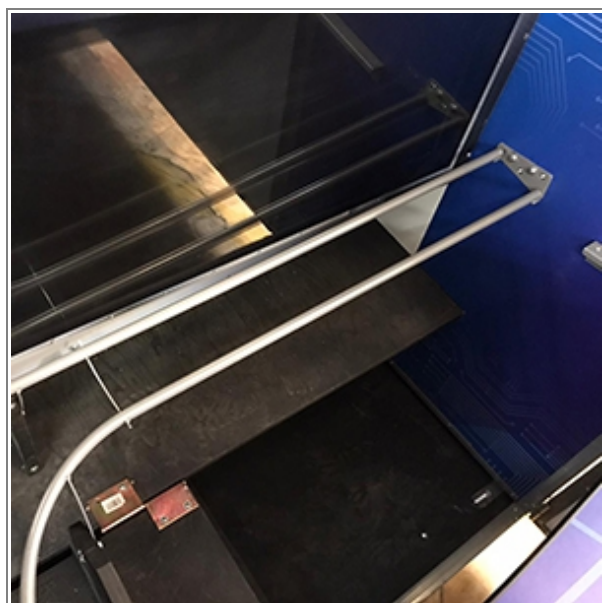


6. || Nałożyć drewniany uchwyt na lampę, skręcając go z obu stron do słupów oraz nałożyć lampę. Podłączyć wiązki kabli z obu stron do lampy.

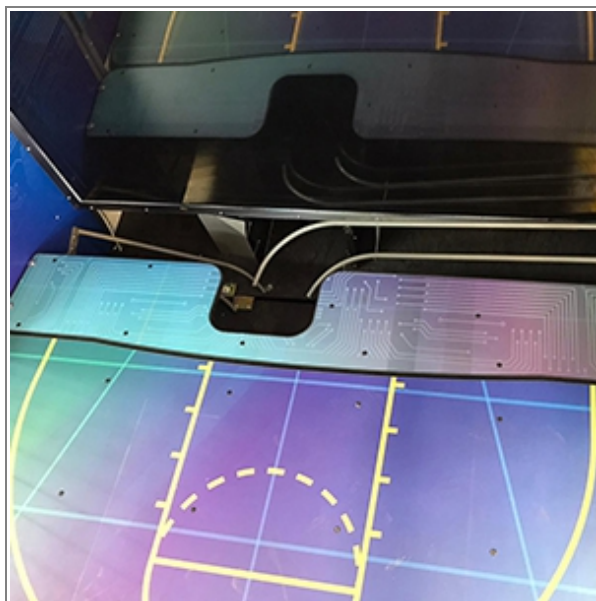
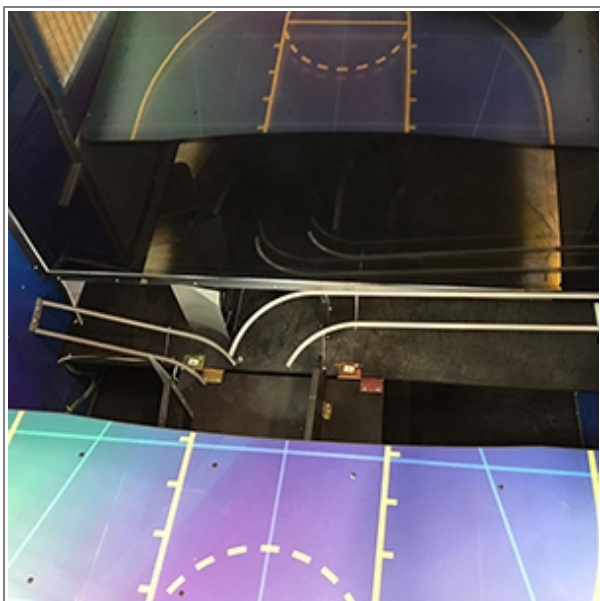




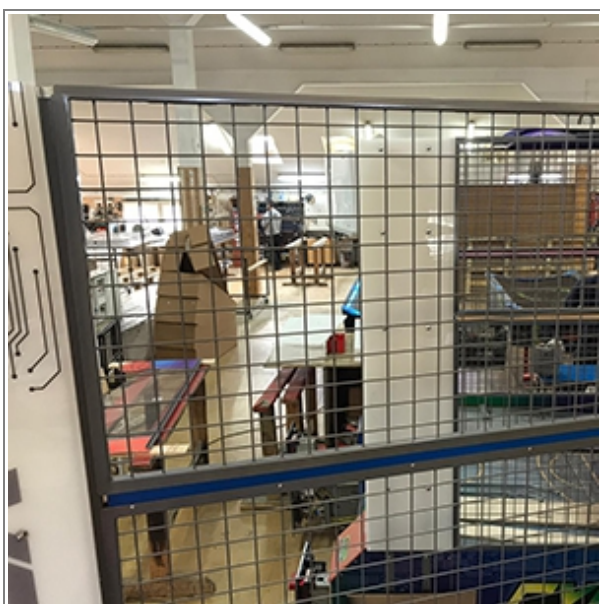
7. || Skręcić prowadnice piłek oraz metalową osłonę pod ekranem.



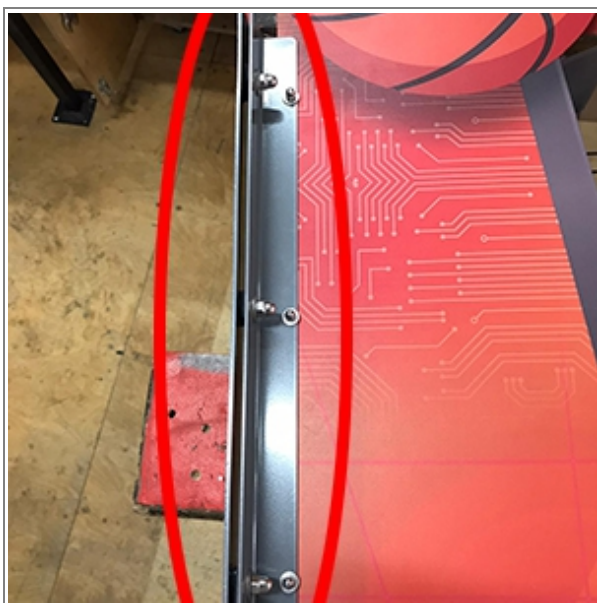
8. || Nałożyć drewniane elementy pola gry oraz skręcić je śrubami do bocznych ścianek.



9. || Nałożyć metalowe boczne siatki z obu stron oraz elementy daszku (skręcając je do siebie). Przykręcić wkrętami element do lampy, który jest jej najbliższy.



10. || Zamontować przegrodę środkową (najpierw zdemontować uchwyt, który jest skręcony do przegrody. Następnie skręcić przez siatkę ścianek bocznych.



11. Podłączyć maszynę do prądu.



12. || Gotowe!