

Teilnahmebedingungen für das Gewinnspiel „Guess he Gadget“ auf Facebook und/oder Instagram

1. Veranstalter

Das Gewinnspiel wird veranstaltet von:

KMS Handels GmbH
Bentheimer Straße 239, 48529 Nordhorn
info@kms-handel.de
www.kms-handel.de

Wie alle Gewinnspiele, steht auch dieses Gewinnspiel in keiner Verbindung zu Facebook oder Instagram und wird in keiner Weise von Meta Platforms, Inc. gesponsert, unterstützt oder organisiert. Der Empfänger der bereitgestellten Informationen ist nicht Facebook oder Instagram, sondern der Veranstalter.

2. Teilnahmezeitraum

Das Gewinnspiel beginnt am 26.06.2025 und endet am 30.06.2025, 23.59 Uhr. Teilnahmen außerhalb dieses Zeitraums werden nicht berücksichtigt.

3. Teilnahmeberechtigung

Teilnehmen dürfen alle natürlichen Personen ab 18 Jahren mit Wohnsitz in Deutschland. Mitarbeiter*innen des Veranstalters sind von der Teilnahme ausgeschlossen.

4. Teilnahme

Die Teilnahme am Gewinnspiel erfolgt durch das Veröffentlichen eines Kommentars unterhalb des Posts mit der entsprechenden Lösungsvariante.

Mehrere Teilnahmen erhöhen nicht die Gewinnchance.

5. Gewinn

Zu gewinnen gibt es insgesamt drei KMS-Gadgets im Wert von insgesamt ca. 50 Euro. Der Gewinn ist nicht übertragbar, nicht austauschbar und kann nicht in bar ausgezahlt werden.

Der/die Gewinner*in wird per Kommentar benachrichtigt.

...

6. Gewinnermittlung

Der/die Gewinner*in wird per Losverfahren aus allen gültigen Teilnahmen ermittelt. Die Ziehung erfolgt am 01.07.2025.

Meldet sich der/die Gewinnerin nicht innerhalb von **48 Stunden** nach Benachrichtigung, wird ein/e neue/r Gewinnerin ermittelt.

7. Datenschutz

Für die Teilnahme am Gewinnspiel ist die Angabe von **Benutzernamen / E-Mail-Adresse / Versandadresse bei Gewinn** erforderlich. Diese Daten werden ausschließlich zur Durchführung des Gewinnspiels verwendet und nicht anderweitig genutzt oder an Dritte weitergeleitet.

Weitere Informationen zum Datenschutz finden Sie in unserer [Datenschutzerklärung](#).

8. Haftungsausschluss

Der Veranstalter haftet nicht für Schäden, die im Zusammenhang mit der Teilnahme am Gewinnspiel oder der Annahme und Nutzung des Gewinns entstehen, soweit gesetzlich zulässig.

9. Änderung des Gewinnspiels

Der Veranstalter behält sich das Recht vor, das Gewinnspiel jederzeit aus wichtigem Grund zu ändern, anzupassen oder zu beenden, insbesondere bei technischen Problemen oder Manipulationen.

10. Rechtsweg

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.